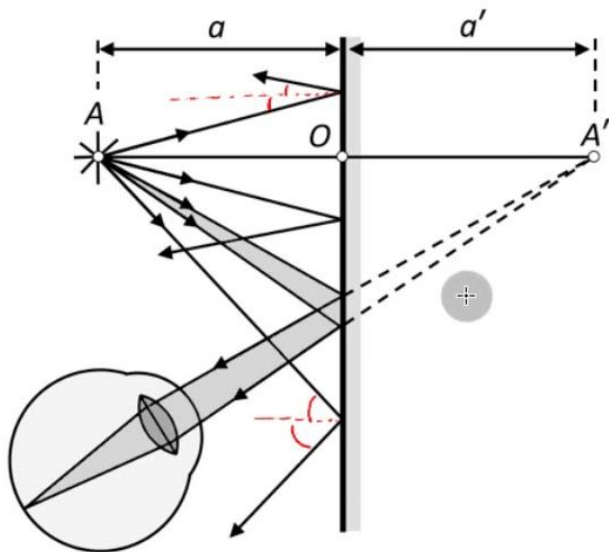


# Zobrazovanie odrazu na rovinnej ploche

- Vzniká najčastejšie na vyleštených rovinných plochách – rovinné zrkadlá



- A – predmet
- A' – priamy rovnako veľký stranovo prevrátený neskutočný obraz predmetu
- a – predmetová vzdialenosť
- a' – obrazová vzdialenosť
- $a = a'$