

# Matice známych transformácií

Nech  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  je transformácia daná maticou

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix},$$

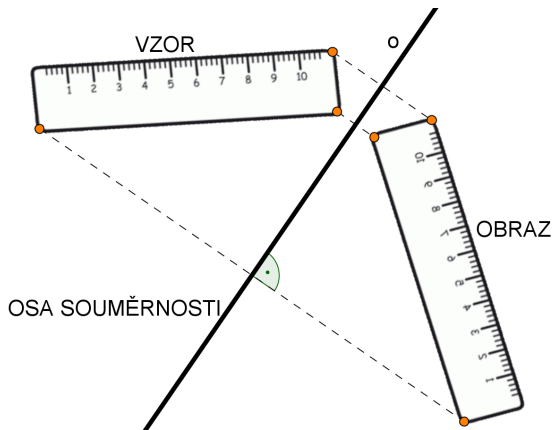
potom obraz vektora  $[x, y]^T$  je

$$f \left( \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{bmatrix},$$

teda **vzor** je vektor  $[x, y]^T$  a **obraz** je vektor  $[ax + by, cx + dy]^T$ .

*Ako bude vyzerat matica pre osovú súmernosť, stredovú súmernosť, otočenie, posunutie?*

# Osová súmernosť



- os súmernosti je  $o_x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .

# Osová súmernosť

- os súmernosti je  $o_x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .
- os súmernosti je  $o_y$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

# Osová súmernosť

- os súmernosti je  $o_x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .
- os súmernosti je  $o_y$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ .
- os súmernosti je  $y = x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ .

# Osová súmernosť

- os súmernosti je  $o_x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .
- os súmernosti je  $o_y$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ .
- os súmernosti je  $y = x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ .
- os súmernosti je  $y = ax + b$ , matica je  $\begin{bmatrix} ? & ? \\ ? & ? \end{bmatrix}$ .

# Osová súmernosť

- os súmernosti je  $o_x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .
- os súmernosti je  $o_y$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ .
- os súmernosti je  $y = x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ .
- os súmernosti je  $y = ax + b$ , matica je  $\begin{bmatrix} ? & ? \\ ? & ? \end{bmatrix}$ .

*Ako budú matice vyzerat' pre  $\mathbb{R}^3$ ?*

- os súmernosti je rovina  $xy$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ .



- os súmernosti je rovina  $xy$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ .

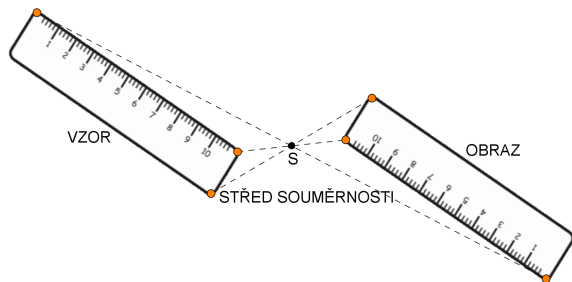
- os súmernosti je rovina  $xz$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

- os súmernosti je rovina  $xy$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ .

- os súmernosti je rovina  $xz$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

- os súmernosti je rovina  $yz$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

# Stredová súmernosť



- stred súmernosti je  $S = [0, 0]$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .

- stred súmernosti je  $S = [0, 0]$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .
- stred súmernosti je  $S = [a, b]$ , matica je  $\begin{bmatrix} ? & ? \\ ? & ? \end{bmatrix}$ .

# Stredová súmernosť

- stred súmernosti je  $S = [0, 0]$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .
- stred súmernosti je  $S = [a, b]$ , matica je  $\begin{bmatrix} ? & ? \\ ? & ? \end{bmatrix}$ .

*Ako budú matice vyzerat pre  $\mathbb{R}^3$ ?*

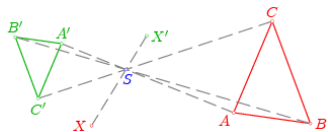
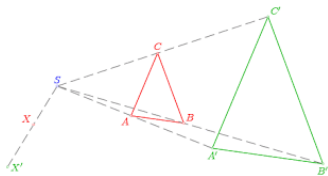
- stred súmernosti je  $S = [0, 0]$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .
- stred súmernosti je  $S = [a, b]$ , matica je  $\begin{bmatrix} ? & ? \\ ? & ? \end{bmatrix}$ .

*Ako budú matice vyzerat pre  $\mathbb{R}^3$ ?*

- stred súmernosti je  $S = [0, 0, 0]$ , matica je

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

# Rovnoľahlosť-zmenšenie, zväčšenie





Nech koeficient zmenšenia (zväčšenia) je  $k \in \mathbb{R}^+$ , matica je

$$\begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix}.$$

Nech koeficient zmenšenia (zväčšenia) je  $k \in \mathbb{R}^+$ , matica je

$$\begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix}.$$

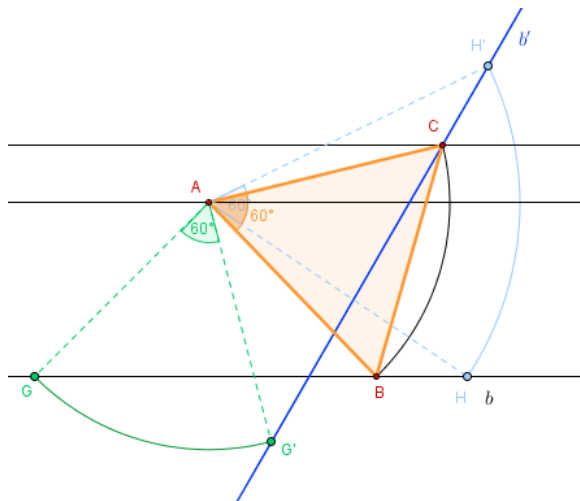
*Ako budú matice vyzerat' pre  $\mathbb{R}^3$ ?*

Nech koeficient zmenšenia (zväčšenia) je  $k \in \mathbb{R}^+$ , matica je

$$\begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix}.$$

*Ako budú matice vyzerat' pre  $\mathbb{R}^3$ ?*

$$\begin{bmatrix} k & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 \\ 0 & 0 & k \end{bmatrix}.$$



Uhol rotácie je  $\varphi$ , stred je  $[0, 0]$ , matica je  $\begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}$ .

Uhol rotácie je  $\varphi$ , stred je  $[0, 0]$ , matica je  $\begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}$ . Ako

*budú matice vyzerat' pre  $\mathbb{R}^3$ ?*

- Rotácia okolo osi  $o_x$ : Uhol rotácie je  $\varphi$ , stred je  $[0, 0]$ , matica je

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varphi & -\sin \varphi \\ 0 & \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}.$$

- Rotácia okolo osi  $o_x$ : Uhol rotácie je  $\varphi$ , stred je  $[0, 0]$ , matica je

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varphi & -\sin \varphi \\ 0 & \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}.$$

- Rotácia okolo osi  $o_y$ : Uhol rotácie je  $\varphi$ , stred je  $[0, 0]$ , matica je

$$\begin{bmatrix} \cos \varphi & 0 & \sin \varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \varphi & 0 & \cos \varphi \end{bmatrix}.$$



- Rotácia okolo osi  $o_x$ : Uhol rotácie je  $\varphi$ , stred je  $[0, 0]$ , matica je

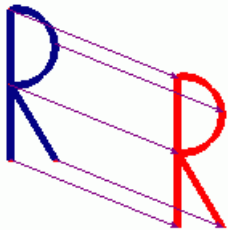
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varphi & -\sin \varphi \\ 0 & \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}.$$

- Rotácia okolo osi  $o_y$ : Uhol rotácie je  $\varphi$ , stred je  $[0, 0]$ , matica je

$$\begin{bmatrix} \cos \varphi & 0 & \sin \varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \varphi & 0 & \cos \varphi \end{bmatrix}.$$

- Rotácia okolo osi  $o_z$ : Uhol rotácie je  $\varphi$ , stred je  $[0, 0]$ , matica je

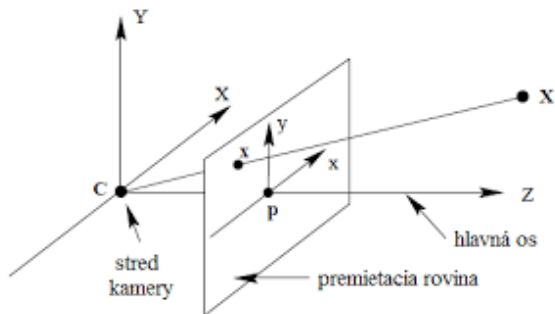
$$\begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



Vektor translácie (posunutia) je  $[u, v]$ , matica je  $\begin{bmatrix} ? & ? \\ ? & ? \end{bmatrix}$ .

- *Vieme nahradiť "?" v matici?*
- *Je to problém?*
- *Homogénne súradnice.*

# Homogénne súradnice



*Homogénnymi súradnicami bodu  $A = [x_A, y_A]$  euklidovského priestoru sa nazýva každá usporiadaná trojica reálnych čísel  $[a_1, a_2, a_0]$ ;  $a_0 \neq 0$ , pre ktorú platí*

$$x_A = \frac{a_1}{a_0}, y_A = \frac{a_2}{a_0}.$$

*Základný tvar homogénnych súradníc vlastného bodu  $A$  je usporiadaná trojica reálnych čísel  $[x_A, y_A, 1]$ .*

- os súmernosti je  $o_x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

- os súmernosti je  $o_x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

- os súmernosti je  $o_y$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

- os súmernosti je  $o_x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

- os súmernosti je  $o_y$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

- os súmernosti je  $y = x$ , matica je  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .



- stred súmernosti je  $S = [0, 0]$ , matica je  $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

# Matice známych transformácií a homogénne súradnice

- stred súmernosti je  $S = [0, 0]$ , matica je 
$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

- Nech koeficient zmenšenia (zväčšenia) je  $k \in \mathbb{R}^+$ , stred je  $S = [0, 0]$ , matica je

$$\begin{bmatrix} k & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

- stred súmernosti je  $S = [0, 0]$ , matica je 
$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

- Nech koeficient zmenšenia (zväčšenia) je  $k \in \mathbb{R}^+$ , stred je  $S = [0, 0]$ , matica je

$$\begin{bmatrix} k & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

- Uhol rotácie je  $\varphi$ , stred je  $S = [0, 0]$ , matica je

$$\begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Vektor translácie (posunutia) je  $[u, v]$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & u \\ 0 & 1 & v \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

Vektor translácie (posunutia) je  $[u, v]$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & u \\ 0 & 1 & v \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

Vektor translácie (posunutia) je  $[u, v, t]$ , matica je  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & u \\ 0 & 1 & 0 & v \\ 0 & 0 & 1 & t \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .